Enseignant :
Mahjoubi BILEL

je programme pour résoudre des problemes

15 min

Notions : Instructions

Nom : ..... Prenom : ..... Numéro : ..... Classe : 8 b ....

Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.

a. Faire ce dessin à main levée.

b. De quel chiffre s'agit-il ?

.....

De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

par l'instruction :

?

b. Le dessiner.

Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....

.....

.....