



أكاديمية أينشتاين
نظرة ثاقبة نحو المستقبل
nizarlotfi@gmail.com
58172158 / 90157938

20

الاسم :
اللقب :

فرض تأليفي عدد 3

المدرسة الإعدادية :

المستوى : السنة السابعة أساسي

الأستاذة :

المادة : التكنولوجيا

الرقم :

القسم :

الضارب : 1

التوقيت : 60 دقيقة

السنة الدراسية : 2024 / 2023

المنتج: لعبة مضيئة للرضع:

قرر تلاميذ السنة السابعة أساسي إنجاز مجسم لعبة مضيئة للرضع في سبيل تنمية مهاراتهم الحركية و تحفيز حاسة النظر لديهم. تحتوي اللعبة على:

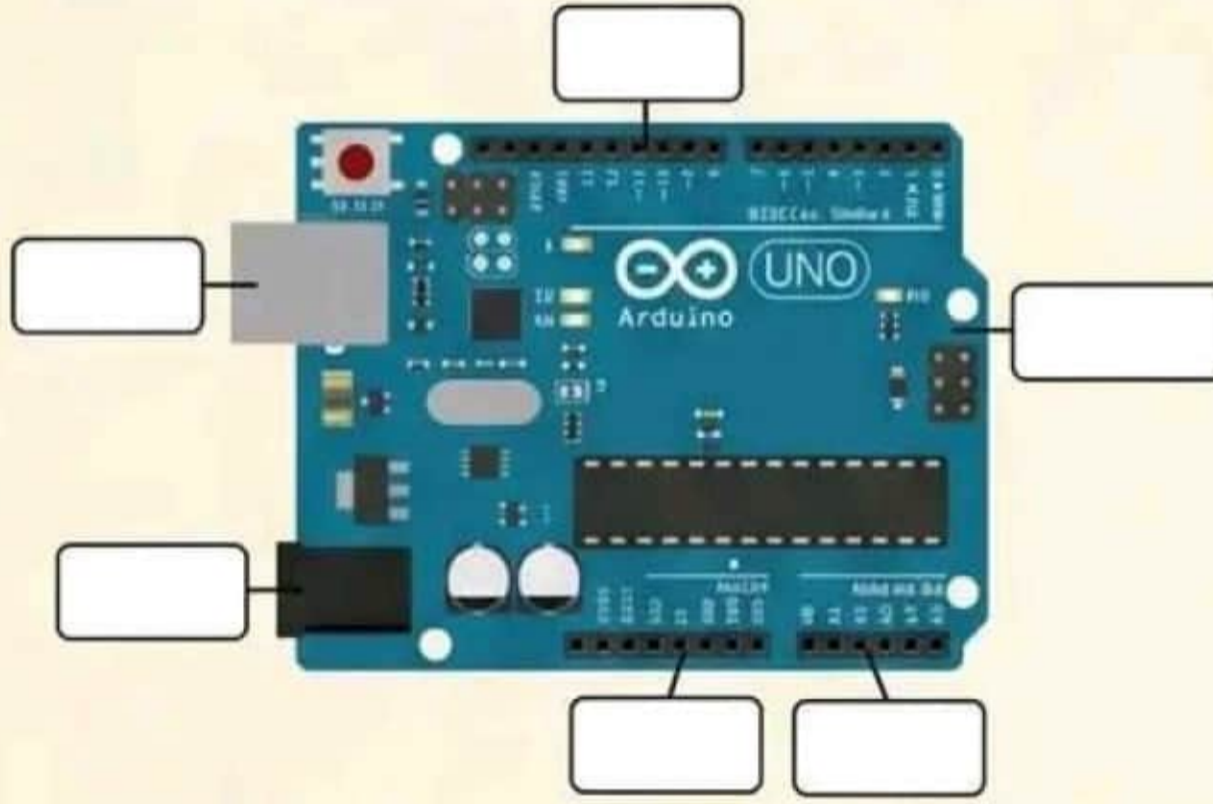
- هيكل من البلاستيك

- 3 أزرار ضاخطة (حمر - صفراء - خضراء)

- 3 صمامات مشعة (حمر - صفراء - خضراء)

الجزء الأول: برمجة لوحات التحكم:

المطلوب هو الشاء برنامج لتشغيل الصمامات المشعة بالاعتماد على اللوحة المبرمجة (بطاقة الأردوينو) مع العلم أن العناصر المكونة الفارة هي التالية: (بطاقة أردوينو، لوحة تجارب، 3 صمامات مشعة احمر، أصفر و أخضر، 3 مقاومات 220Ω ، 3 أزرار ضاخطة، اسلاك الربط).



1/ ضع أرقام عناصر لوحة الأردوينو على الرسم التالي:

1/ منفذ USB

2/ منفذ تغذية خارجي

3/ زر التصيير

4/ منافذ تغذية

6/ منافذ رقمية

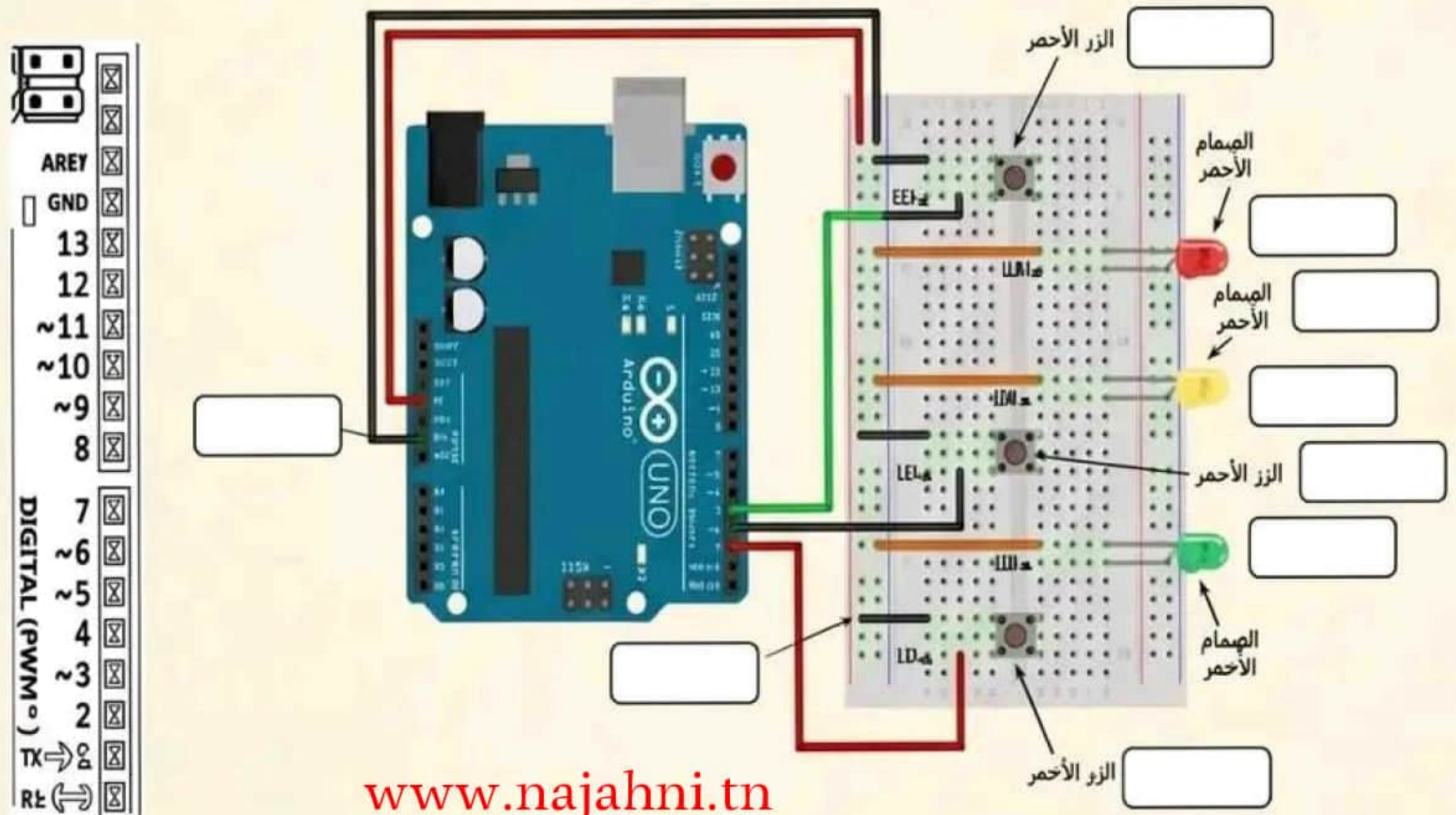
6/ منافذ تماثلية

ب/ أسم الجدول الثاني، تم أسم ربط الدارة الكهربائية:

الزر الأحمر	الزر الأصفر	الزر الأخضر	الصمام الأحمر	الصمام الأصفر	الصمام الأخضر
الاستعمال	الاستعمال	الاستعمال	الأنود	الأنود	الأنود
5V	5V	5V	المنفذ 10	المنفذ 9	المنفذ 8
GND	GND	GND

1.5

1.5





س/ لماذا أضفنا المقاوم للصمام المشع؟

د/ ماهي وظيفة المنفذ GND؟

أدائمي أينشتاين

نظرة ثاقبة نحو المستقبل

nizarlotfi@gmail.com

58172158 / 90157938

هـ/ ماذا يسمى البرنامج السعم المستعمل لبرمجة لوحة الأردوينو:

nBlock

mBlock

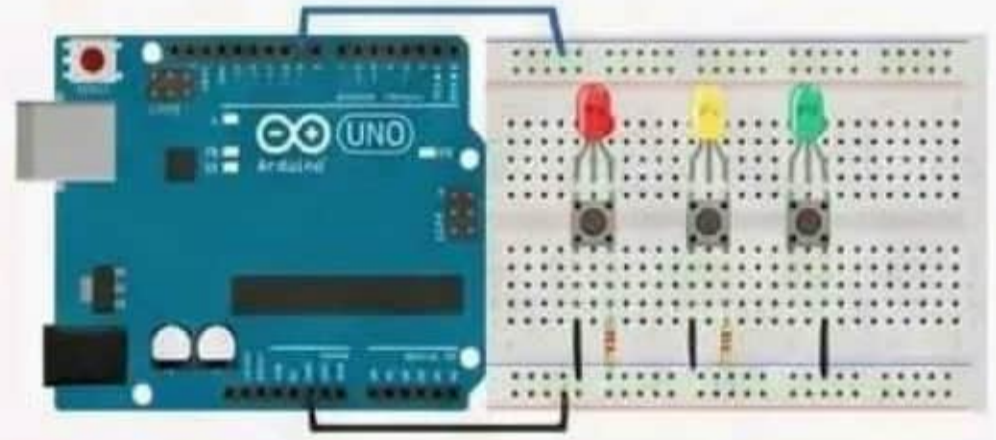
mPlock

و/ ما المقصود بكل حالة من الحالات التالية:

.....	0	الزر الضاغط
.....	1	
.....	منخفض	الصمام المشع
.....	مرتفع	

ي/ أكمل برمجة اضاءة الصمامات المشعة وفق المعطيات التالية:

```
عند (برنامج الأردوينو)
كرّر إلى الأبد
  إذا [اقرأ المنفذ الرقمي 4] = [مرتفع]
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [مرتفع]
    انتظر 1 ثانية
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [منخفض]
  إذا [اقرأ المنفذ الرقمي 4] < [1]
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [مرتفع]
    انتظر 1 ثانية
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [منخفض]
  إذا [اقرأ المنفذ الرقمي 4] = [منخفض]
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [مرتفع]
    انتظر 1 ثانية
    اضبط المنفذ الرقمي 5 إلى [منخفض]
```



عند الضغط على الزر الأحمر
يضيء الصمام المشع الأحمر ثم ينطفئ.

عند الضغط على الزر الأصفر
يضيء الصمام المشع الأصفر ثم ينطفئ.

عند الضغط على الزر الأخضر
يضيء الصمام المشع الأخضر ثم ينطفئ.

الجزء الثاني: العمليات التقنية:

لصناعة هيكل اللعبة آلبة استعملنا مادة البلاستيك:

1/ أكمل بما يناسب:

- لإنجاز أماكن الصمامات في الهيكل يجب استعمال آلة

- لثني الهيكل يجب استعمال آلة

2/ رتب مراحل الإنجاز من 1 إلى 4:

التنقيب

التخطيط

القطع

الثني الحراري

3/ أردنا القيام بلحم الأسلاك بالصمامات المشعة فماهي عملية الإنجاز التي سنقوم بها؟



الجزء الأول: الدارة الكهربائية

عدد مكونات الدارة:

✓ لوحة آردوينو

✓ مقاومة 220 أوم

✓ 3 ليدات (حمراء، صفراء، خضراء)

✓ زر ضاغط

✓ أسلاك توصيل

✓ لوحة تجارب

الإجمالي: 6 مكونات

وظيفة كل مكون:

✓ آردوينو: وحدة التحكم التي تنفذ البرنامج.

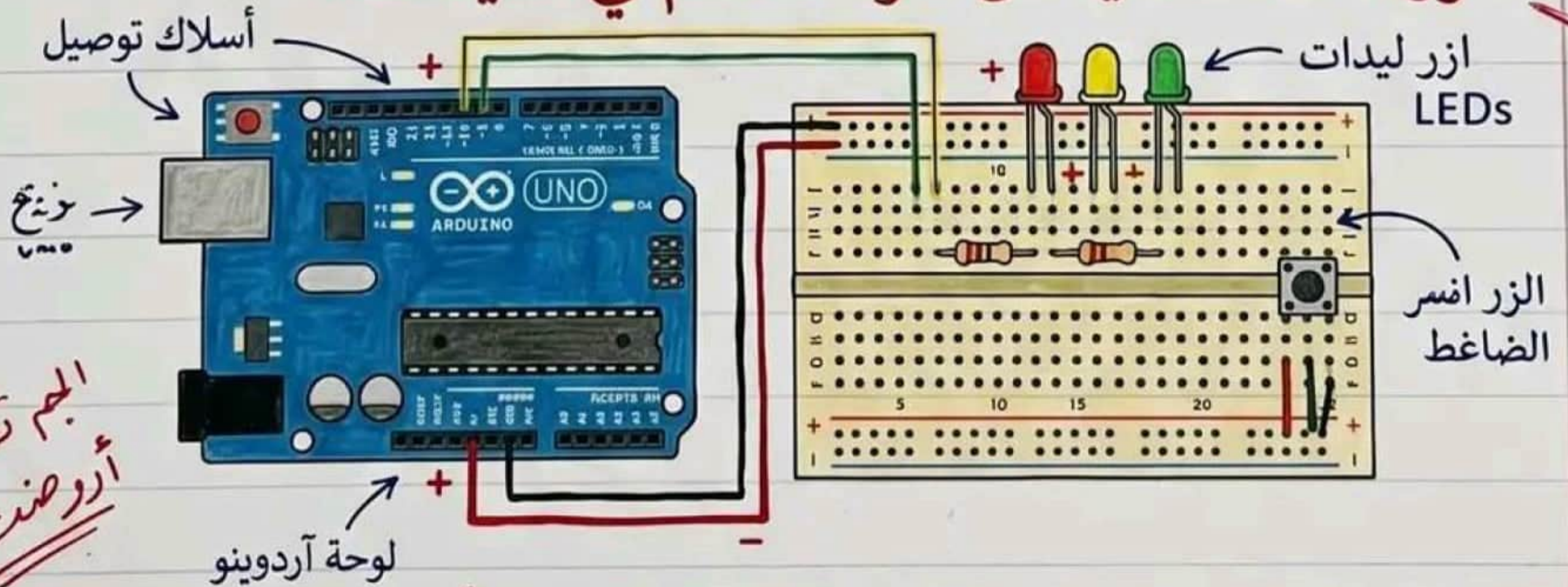
✓ المقاومة: تحدد التيار لحماية الليدات.

✓ الليدات: تضيء للإشارة إلى الحالة.

✓ الأسلاك: تربط المكونات كهربائيًا.

✓ لوحة التجارب: تثبت وتربط المكونات بسهولة.

✓ الزر الضاغط: يدخل أمرًا للتحكم في الليدات.



✓ نوع الدبابيس المستخدمة: دبابيس رقمية.

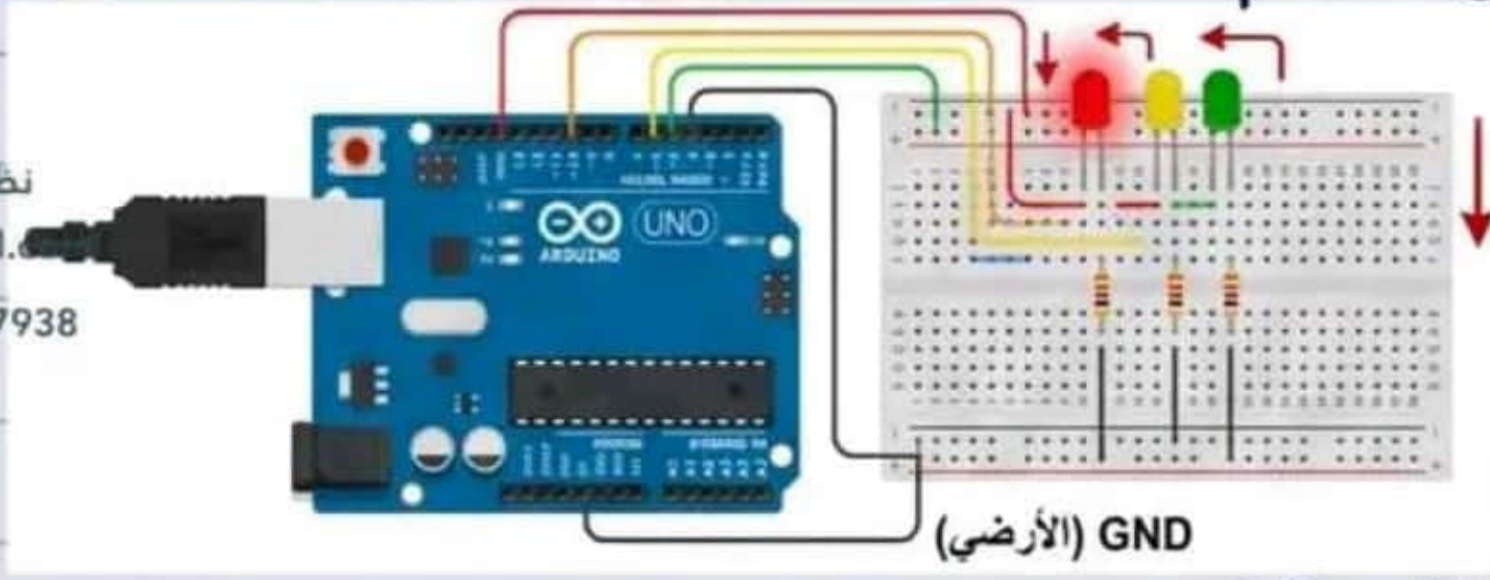
✓ نوع التيار المستخدم: تيار مستمر (DC).

✓ نوع المقاومة المستخدمة: مقاومة ثابتة 220 أوم.



ورقة تصحيح الامتحان

الجزء الثاني : البرمجة والتحكم



أكاديمية أينشتاين
نظرة ثاقبة نحو المستقبل

nizarlotfi.1@gmail.com

58172158 / 90157938

لإصلاح

س/ لماذا نحتاج إلى المقاومة؟

لحماية ال LED من التلف بسبب التيار المفرط .

س/ ما وظيفة نقطة ال GND؟

تمثل الطرف السالب و تغلق الدائرة الكهربائية .

ج/ بيئة البرمجة المستخدمة : mBlock .

د/ المكونات في الحالات الثلاث :

الأحمر : تشغيل ال LED الأحمر وإيقاف تشغيل الآخرين .

الأصفر : تشغيل ال LED الأصفر وإيقاف تشغيل الآخرين .

هـ/ برمجة إشارة المرور :

عند الضغط على الأحمر ← يضيء الأحمر فقط .

عند الضغط على الأصفر ← يضيء الأصفر فقط .

عند الضغط على الأخضر ← يضيء الأخضر فقط .

الجزء الثالث : وظائف المكونات

وظيفة كل مكون :

الأردوينو : ينفذ التعليمات البرمجية ويتحكم في الدائرة .

لوحة التوصيل : تثبيت المكونات وتسهيل التوصيلات .

الأسلاك : نقل التيار بين المكونات .

المقاومة : تقليل شدة التيار .

ال LED : تحويل الطاقة الكهربائية إلى ضوء .

س/ ماذا تعلمت؟

كيفية تجميع والتحكم في دائرة كهربائية بسيطة باستخدام الأردوينو .

ج/ ماذا يمكن إضافته للبرنامج؟

جعل الإشارة تعمل تلقائياً عبر مؤقت لتتغير الألوان بالتتابع دون

الحاجة للضغط على زر .